

حفظ الواحة

إن الواحات مهددة بالأخطار مناخ والعديد من الأحداث الأخرى. سوف تكون قادرة على العيش لك وأنه السماح لتزدهر؟

ل 2 إلى 5 لاعبين.
العمر: من 8 سنوات.
طول اللعبة: 30 دقيقة إلى 1 ساعة.

"حفظ الواحة" هي لعبة شبه التعاونية حيث اللاعبين المشاركة في تطوير الواحة. بين المصلحة والحاجة إلى الإدارة الجماعية، إنهم يقاتلون معا ضد الأحداث و تنمو بشكل فردي ما لبيعها للسوق ورفع 10 الكثير من الذهب.

لماذا الواحات؟

الواحات هي منظمات زراعية من التراث الزراعي العالم والتي يتم توزيعها في جميع أنحاء العالم. نظمت حول نقاط المياه، فهي تسمح إطعام وتعيين الناس في الأراضي الجافة ظروف صعبة.

اليوم واحة تواجه العديد من التهديدات أن تغير المناخ هو الأكثر مذكر. تلتزم RADDO وأعضائها لحماية هذه الأنظمة بارعة وأنماط حياتهم

"حفظ الواحة" هي لعبة على حد سواء في جميع أنحاء العالم. وقد انعكس ذلك، والتي تم إنشاؤها في متعة والتعليمية. جزء من العمل الدرع وي RADDO لتوعية أكبر عدد.



www.sauvonsloasis.org

محتوى اللعبة

9 بطاقات الوسط
5 بطاقات الخريطة
4 بطاقات التنمية

30 بطاقات إنتاج (12 النخيل ، 6 حدائق، 6 البساتين و 6 أراضي الحبوب)

9 بطاقات تنوع (3 القطعان، 3 الجبن، 3 السياحة البيئية)

32 بطاقات الأحداث من بينها 8 بطاقات مسابقة

6 بطاقات الهدف

2 بطاقات مكاسب / مؤشر تنمية

1 رند

5 لعبة الداما لاعبين

1 البيدق " علامة التنمية"

1 مجموعة من الإرشادات في 3 لغات

قراءة الخريطة

كل بطاقة "واحة حفظ" كما يحتوي على رموز كافة المعلومات المطلوبة لتشغيله.

* علامة التنمية
شراء كلفة البطاقة (كومة الذهب)



الرموز التي تمثل البطاقة
تأثير البطاقة

علامة التنمية

* تكلفة علامات التنمية

* تكلفة علامات التنمية للاعب

الرموز التي تمثل بطاقات التنمية

مستشفى

مدرسة

جمعية إدارة ماء

مجموعة ذات الاهتمام اقتصادي

سوق

بطاقات التنوع*

بطاقات إنتاج *

النخيل

بستان

جبن

السياحة البيئية

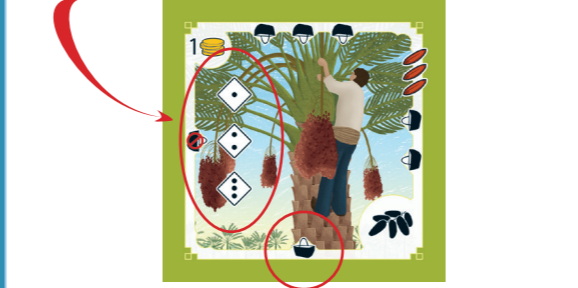
الحقول حبوب

علامة "*" الرجوع إلى مسرد أرض نباتي

بطاقات اللاعبين

العب بطاقات لإنتاج

الحصول على الموارد النخيل
قيمة الرند لا تحصل على مكسب السلل



حصاد الرصيد الحالي (ومن هنا 1 سلة)
النخيل

زيادة (عندما تسقط الرند على قيمة البطاقة) أو خفض (عندما تباع في السوق) مخزونها من الحصاد، محاور على الخريطة نفسها.

مثال النخيل بطاقة :

0 سلة

3 سلالات

2 سلالات

بطاقات أخرى تنوع الإنتاج

بستان

حقل الحبوب

مجال الخضار

بستان

جبن

السياحة البيئية

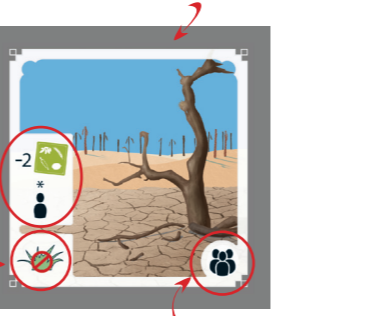
الحقول حبوب

أرض نباتي

بطاقات حدث

قراءة خاصة

الون يأسر نوع التأثير المستفيد أو السلبي



الهدف الخريطة
تأثير ثانوي

لون بطاقات

تأثير سلبي

تأثير مستفيد أو بطاقة سمايقة

رموز الأهداف

لجميع اللاعبين

لاعب نشط فقط

آثار الماضي وحتى نهاية المباراة أو حتى تم الغاؤها

معنى الأحداث

بطاقات أثر سلبي

جفاف

جميع اللاعبين تفقد اثنين من إنتاج بطاقات أو ودمرت أيضا واحة الرعي.

تلوث المياه

وإذا كانت جمعية إدارة المياه ليست في العملية، جميع اللاعبين تفقد سلة واحدة على أسهمها كل بطاقة إنتاج في حوزتهم.

الفيضانات المدمرة

جميع اللاعبين تفقد سلتين على أسهمها كل بطاقة إنتاج في حوزتهم

الصراع على المياه

إذا تم جمعية إدارة المياه لم يشارك، ثم تعيين يتم تدمير الري

حصاد سيئ

جميع اللاعبين يفقدون كل واحد 4 سلالات من حجزهم

مرض النخيل

جميع اللاعبين الذين لم يحصلوا على تدريب في ثقافة تفقدونواحة واحدة.

فيروس الإنسان

ذا لم يتم بناء المستشفى، يجب أن يدفع كل لاعبين قطعيتين من الذهب أو الواحة تفقد بطاقة بنية (قرية أو مدرسة)

الهجرة من الريف

جميع اللاعبين يجب أن يدفعوا 3 عقود من الذهب أو واحة يفقد بطاقة واحدة بنية (قرية، مستشفى أو مدرسة)

انخفاض خصوبة التربة

جميع اللاعبين الذين ليس لديهم اثنين قطع يفقدون سلتين من حجزهم.

الأمراض الحيوانية

جميع اللاعبين الذين لم يحصلوا على تدريب في تربية الحيوانات تفقدون القطيع.

أزمة إقتصادية

جميع اللاعبين تفقد اثنين من أكوام من الذهب أو الواحة يفقد بطاقة صفراء (السوق، المجموعة الفوائد الإقتصادية)

الأزمة العالمية

جميع اللاعبين في حيازة بطاقة واحدة للسياحة الإيكولوجية تفقد بطاقاتهم.

بطاقات التدريب

ثقافة التدريب

إذا تم بناء المدرسة، لاعب يفوز تلقائيا سلة واحدة في كل جولة (ما في وسعها إضافة إلى إنتاج اختياره).

التدريب في مجال تربية الحيوانات

إذا تم بناء المدرسة واللاعب لديه قطع، لأنه يزيد تنمية قدرته ب 2 نقط (مقارنة مؤشر التنمية الواحة)

بطاقات أثر إيجابي

المطر استثنائية

جميع بطاقات الإنتاج لجميع اللاعبين سلتين لكسب الجز

الحصاد الكبير

جميع بطاقات الإنتاج المقابلة (حقول الحبوب أرض أو بستان) من كل يتحصلوا على سلتين من حجزهم

الاحتفال العنم / التمور

جميع بطاقات الإنتاج المقابلة (قطع أو النخيل) يتصل فورا واحد أو اثنين من أكوام من الذهب بطاقة لصاحبها.

طريق الوصول

إذا كانت خريطة قرية هو مؤشر على المحك واحة التنمية يزيد بمقدار 1.

مكافحة الفقر

أفقر لاعب (كومة من الإنتاج / التنوع) يفوز بطاقة الإنتاج واحدة من اختياره.

سؤال الفريق

فاز الفريق اثنين من أكوام من الذهب لشراء بطاقة تنمية فورا، إذا كان كل اللاعبين إعطاء موافقتهم واختيار بطاقة (السوق، المجموعة الفوائد الإقتصادية)

أسئلة السرعة

لأنه الفيلسوف يقول: "السرعة هي مفتاح النجاح"

ترتيب تطبيقات

1 سم بطاقة الحدث

2 لفة النرد

3 تبادل سلالات لها السوق

4 شراء وتطوير أو حفظ

وقد تم تصميم هذه اللعبة لرفع مستوى الوعي حول الحفاظ على واحة أعضاء RADDO. على وجه الخصوص:

- CARI (جمعية التضامن) الدولية عن محتوى

12 rue du Courreau
34380 Viols le Fort

04 67 55 61 18 / www.cariassociation.org

- Terre Nourricière (وكالة التواصل التقني) لتنفيذ

6 rue Tour Gayraud
34000 Montpellier

09 53 44 34 34 / www.terrenourriciere.org

تصميم الرسوم البيانية والأشكال: ماريون لاورو

www.marion-lauro.fr

تصميم: فابريس هوف

www.ludiformation.com

